

施設

食事 (1回あたり)

食卓や宿で食べられる食事です。美味しさは食事を出す場所によって異なります。味によっては、翌日のコンディションに影響が出ます。ただし、街での食事などを、1日に複数回食べても定期的な効果は累積しません。選んだ効果1つだけを適用することができます。

味	価格(G)	条件	効果・説明
まずい	1	-	翌日の[コンディションチェック]に-1ヘルナルティ。
かつう	3	-	-
おいしい	30	-	翌日の[コンディションチェック]に+1ポータス。
究極のごちそう	1500	大都市	翌日の[コンディションチェック]に+3ポータス。

宿 (1回あたり)

旅人が休息と睡眠を取る場所です。翌日のコンディションに違いがあり、翌日のコンディションに影響が出ます。部屋の種類によって快適さに違いがあります。

部屋のランク	価格(G)	条件	効果・説明
雑魚寝	5	-	翌日の[コンディションチェック]でチェックを2回購って悪い方を選択しなければならぬ。ベッドなどの家具は一切ない部屋。
3~6人部屋	20	-	簡素なベッドやテーブルが並ぶ大部屋。
個室スイート	100	町以上	翌日の[コンディションチェック]に+1。やわらかいベッドや、品の良い家具が並ぶ部屋。
ロイヤルスイート	1200	都市以上	翌日の[コンディションチェック]でチェックを2回購って良い方をとることができる。豪華なベッドや調度品が並んでいる快適な部屋。

その他の施設。 サービス

町や都市では、様々な施設やサービスがあります。汚れた服やは、洗濯屋に出しておけば綺麗になります。郵便で遠方の町へ手紙や荷物を送ることもできます。図書館や情報屋、天気予報などは、情報収集する際に活用すると良いでしょう。

サービス	価格(G)	条件	効果・説明
公共浴場	2	町以上	銭湯や温泉などの浴場。
洗濯屋	2	町以上	洗濯物1品につきの価格。衣服や靴を洗濯してもらえます。
郵便	20	都市以上	羊皮紙1枚までの手紙を指定した都市に届ける。
貨物配達	80	都市以上	サイズまでのものを指定した都市に届ける。
傷の治療	100	-	d 8+d 8点のHP回復。
状態異常の応急手当	250	町以上	12時間だけ、状態異常のペナルティを無効化する。
状態異常の治療	300	町以上	状態異常の目標値を3下げる。
アイテムの修理	価格×0.2	-	アイテムの耐久度を最大まで回復する。
図書館	20~	大都市	過去の情報を調べる。
情報屋	10~	町以上	過去・現在の情報を調べる。
天気屋	10	-	天気予報士が、天気を占ってくれる。的中率70%。
天気予報(3日先まで)	10	-	天気予報士が、天気を占ってくれる。
占い	10~	都市以上	未来のことを占ってくれる。

特産品

その街ならではの特産品です。買った街とは別の街に持っていき、定価のまま売ることができます。

種類	価格(G)	サイズ	効果・説明
特産品(小)	100	1	宝石、アクセサリー、香辛料、小物雑貨など
特産品(中)	500	3	果物、野菜、工芸品など
特産品(大)	1000	5	家具、鉱物、木材、油など

アイテムの追加特徴

アイテムの追加特徴

特徴	価格修正	効果・説明
かわい	x2	色や形などが可愛らしくなる。
美しい	x2	色や形などが美しくなる。
頑丈な	x3	耐久度2倍になり、壊れにくくなる。
高品質	x5	武器の使用後に赤い軌跡が残り、その後はポータス値がさらに+1される。
中古	x0.8	武器の使用後に赤い軌跡が残り、その後はポータス値がさらに+1される。
追加特徴	x0.8	見た目などが紫色になる。
まもい	x0.8	セプスが置かれたり店があったりする。
たさい	x0.8	ひどいにおいがする。洗ってもとれない。
におわる	x0.5	呪われている。使用した者、持つ者は毎日の[コンディション]が-1される。
壊れた	x0.5	要修理。修理してからでないと使えない。
素材	x10	防具のペナルティを1緩和。サイズが-2。耐久度が自動的に5になる。
オマリハコ	x50	絶対に壊れない。この薬材で作られた装備を身に着ていると、HPとMPの上昇が+2される。
魔法効果	* 価格修正は最終計算後に追加。魔法効果はすでに持っているアイテムに復付可能	
あるく	+5000	移動中、勝手に動いてついてくるので、持たなくて済む。
ひかる	+1200	たいまつと同程度の光を常に放つ。
しゃべる	+2000	はげしくしゃべる。
フラス1	+8000	武器はダメージに+1、防具は防衛点+1、その他はポータス値がさらに+1される。

動物

動物の追加特徴

特徴名	価格修正	効果・説明
頑丈な	x2	4LV地形(砂漠/密林)でもエサが必要ない。
かしこい	x3	けっこう賢い。飼い主の言うことをある程度理解できる。
性格のわるい	x0.7	時々、飼い主の言うことを聞かない。
やかましい	x0.7	鳴き声や足音が、かなりうるさい。
赤ちゃんの	x0.3	購入から6ヶ月経つまで一切の能力が無く(ペット動物)扱くなる。
忠実な	+1000	飼い主の元から決して離れない。
旅慣れた	+5000	1000G払うことで、既に連れてくる動物にこの特徴を追加することができる。全地形の[移動チェック]に+1のポータスを得る。専用動物にのみ追加できる。

動物

動物名称	価格(G)	効果・説明
乗用動物	900	2LV以下の地形(草原/荒野/林/丘陵/岩場)での[移動チェック]に+1のポータスを得る。1人の人間が乗れるように調整された動物。
大型の乗用動物	3800	2LV以下の地形(草原/荒野/林/丘陵/岩場)での[移動チェック]に+10のポータスを得る。同時に4人まで乗れる大型の動物。
荷運び用動物	500	運べる合計サイズ:15。荷物運び専用の動物。
大型の荷運び用動物	2000	運べる合計サイズ:30。荷物運び専用の大型の動物。
ペット動物	300	大きさが1m以内の、愛玩動物。例:犬、ネコ、ウサギ、鳥、カメなど。

武器防具

武器

アイテム名	価格 (G)	サイズ	装備部位	命中	ダメージ	効果・属性・その他
短剣	400	1	片手	剣速+知力+1	知力+1	手に取るほどの大きさの刃物。戦闘以外にも料理に使うたり、草を刈ったりと様々な場面で使うことが出来る。
剣	700	3	片手	体力+剣速	体力	長く平たい刃を持つ武器。片刃の物をカタナ、両刃の物をソードと呼び、世界中で愛用されている。
槍	350	3	両手	体力+剣速	体力+1	長い棒の先に鋭い刃を振り付けた武器。刺したり、棒の部分で殴ったりと用途が広く、また玄面で重い感じ。
斧	500	3	両手	体力+知力+1	体力	木を伐採するための道具。重いため、小回りは利かないが、力だけで壊すことができる。
弓	750	3	両手	知力+剣速-2	敏捷	狩人などが使う飛び道具。遠くを攻撃できるため、貴族や騎士にも愛用される。(※矢は買わなくても自動的に補充される)

鎧

アイテム名	価格 (G)	サイズ	装備部位	防備点	ヘルプタイプ	効果・属性・その他
旅人の服	50	3	胴	0	-	普通の服。生地が薄く、頑丈な服が旅人には好まれる。羊毛や綿を使ったものが一般的。
ライトアーマー	900	3	胴	1	-	動物の皮を加工して、要所を金属で補強した鎧。胴体だけが保護できないが、軽くて扱いやすい。
ミディアムアーマー	2000	5	胴	2	-1	金属を加工して作った鎧。胴体だけでなく手足も守ることができるが、その分重くなっている。
ヘヴィアーマー	10000	5	胴	3	-3	金属を加工し、全身をまともに覆った重鎧。体の動きは大層に制限され、装着したままの移動は困難を極める。

盾

アイテム名	価格 (G)	サイズ	装備部位	防備点	ヘルプタイプ	効果・属性・その他
ライトシールド	400	3	片手	1	-	片手で持てる程度の大きさの盾。革や木で出来ており、軽いのでは鎧の邪魔にならない。
ヘヴィシールド	1200	3	片手	2	-1	体の半分を覆い隠すほどの大きさの盾。多くが金属製で、重くかさばるため持ち運びには不便。

旅装

旅装

アイテム名	価格 (G)	サイズ	ポーション	効果・説明
雨よけ靴	300	1	雨・豪雨・大嵐 +1	防水加工を施し、水が染み込みにくくしてある靴。水が入らないように丈も長く作られている。
道歩き靴	350	1	街道のある地形で+1	縫製された道を歩きやすいよう、柔らかい革で作られた靴。非常に堅く、足の動きを邪魔しない。
登山靴	450	1	岩場・丘陵・山・高山 +1	固い岩場を移動しても足を痛めないように、底が厚くなっている靴。また靴底が滑りにくくなっている。
雪靴	500	1	雪・猛吹雪 +1	足の先が湯場にならないよう、特殊な加工が施された靴。
泥よけ靴	500	1	湿地 +1	泥に沈まないよう、靴底が広くなっている靴。泥の上を滑るように歩くとができる。
ジャンガルブーツ	600	1	林・森・密林 +1	緊みや草むらを歩くために作られた靴。足を徹底的に保護しており、頑丈で壊れにくい。
風よけマント	120	3	強風 +1	全身を覆うフード付のマント。紐が緩い付けられており、風で巻き上げられないように出来ている。
防寒マント	160	3	寒い +1	保温性の高い動物の毛皮を使ったマント。寝具や毛布としても使うことが出来る。
雨よけマント	400	3	雨・豪雨・雪+1	防水加工を施した革で作られた。水が染み込みにくいマント。こまめな手入れが必要。
迷彩マント	400	3	選択した地形の [隠密チェック]に+1	購入時にどの地形の迷彩かを一つ選択する。全身を覆うことで周りの風景に溶け込む。
耐火マント	700	3	高熱によるダメージに1点軽減	炎に耐性を持つモンスター製の毛皮で作られたマント。水に弱く、濡れ熱が中に蓄まらないよう、軽くて通気性の良い素材で作られたマント。
日よけマント	400	3	暑い +1	体力が「4」のキャラのみ効果がある。体力がない旅人の歩行の助けに使われる杖。荷物-heavyいときにも便利。
歩き杖	50	3	3LV以下の地形 +1	高い所を登るときに、姿勢を保持するために使う杖。長さを調節できる。
坂道の杖	100	3	丘陵・山 +1	雪を振り進むために使う杖。凍った雪を砕くため、先端が金属で補強されている。
雪割り杖	280	3	雪 +1	普通の帽子。帽子には曇りかけの効果があると信じられている。色も形も様々な帽子。
帽子	120	1	-	強い日差しを遮るために、大きなつばを持つ帽子。麻や綿など通気性の良い素材でできている。
日よけ帽子	180	1	暑い +1	保温性の高い動物の毛皮を使った帽子。凍傷にならないよう、耳も覆われている。
毛皮の帽子	200	1	寒い +1	風や砂嵐から視界を確保するためのフード。生地が分厚く重いが、直射日光を通さない。
砂よけフード	340	1	砂漠 +1	雨や風などから目を守るための道具。様々な技術が用いられており、非常に高価。
ゴーグル	4000	1	雨・海風・豪雨・雪・大嵐・猛吹雪 +1	指輪、耳飾り、首飾りなど様々な装飾品。材料も金属、貝殻、木の実に、その地方の特色が現れる。
アクセサリー	100~	1	-	

その他

一般アイテム

小物

アイテム名	価格 (G)	サイズ	効果・説明
食料	5	1	肉や野菜などの生の食料。保存加工がされていないので約24時間後に食べられなくなる。
酒	10	1	様々な種類のアルコール飲料。【コンデション】が3以下の状態で飲むと【ハイ4】を受ける。
食料	5	1	【コンデション】が3以下の状態で食べるMPが1/2になる。味はまずいが食べられないことはない。
保存食	10	1	旅に欠かせない携帯食料。味はいたって普通。
おいしい保存食	70	1	食べると翌日【コンデションチェック】に+1。ほんとに美味しい。
動物のエサ	5	1	砂漠と高山の地形を旅するときの必需品。動物のための携帯食料。
香水	500	1	追加特宿「におう」を12時間打ち消すことができる。小さな瓶に入っている良い香りのする液体。
羽根ペン	2	1	鳥の羽根の先端を鋭めにカットしてあるペン。
ガラスペン	120	1	持つところが透明なガラスでできた高価なペン。
羊皮紙	2	1	動物の皮を加工して作った紙。丈夫で傷みにくい。
皮革紙のノート	100	1	動物の皮で補強されているノート。
石鹸	5	1	水につけると泡立つ。身体を洗うときなどに使用する。
洗濯セット	15	3	洗濯石と洗濯板のセット。
傘	50	3	悪い雨を目標値とする【移動チェック】に+1。片手で使用する傘。色柄柄は様々。
コンパス	1500	1	【方向チェック】に+1。方向を確認できる。
たいまつ	5	1	木の棒の先端を燃えやすく加工したもの。暗いところを明るく照らす。
ランタン	80	1	照明器具。風よけのカバーがついているので、炎が消えにくい。
火起こしセット	20	1	火打石などの、火を起こすときに便利な道具のセット。
食器	10	1	食器、形や大きさや材質は様々。
調理セット	100	1	刃物など、素材を調理するための便利な道具一式。
ロープ	50	1	様々な用途に使える頑丈な縄。長さは10m単位で売っている。
手鏡	300	1	手に持って使える小さな鏡。
楽器	300~	3~	タンバリン、トランペット、ライアリュート、ヴァイオリン、フルート、チェンバロなどの楽器。
鞆具	40	1	鞆を持って運びやすいウオケルケットや毛布。
寝袋	50	1	1人用の寝袋。たいいていの所で眠れるようになる。
テント	120	3	3人が寝起きできる大きさのテント。
防寒テント	300	5	3人用のテント。野營チェック時【寒い】場合に+2。寒い地域、冬の野營時にかがせない。
大きいテント	500	5	10人用の、かなり大きなテント。遊牧民などが使う。
フロストーン	20	1	風呂桶一杯分の水の温度を40℃にする石。使い捨て。
携帯用風呂	450	5	持ち運びができる風呂。
枕	10	1	寝る時に頭の下に置く寝具。専用の枕がないと眠れない旅人にも。
ぬいぐるみ	100	1~5	動物などを集めて作られたもの。形や大きさは様々。
虫除け香	10	1	虫が寄ってこなくなる草や香水。1回で12時間効果がある。

容器

アイテム名	価格 (G)	サイズ	容量	効果・説明
水袋	30	1	-	1日分の水が入る。動物の皮や樹皮を加工して作られた丈夫な水袋。
魔法瓶	2000	1	-	暑さ・寒さを目撃値とする【移動チェック】に+1。中に入れた液体の温度を保てる魔法作りの瓶。水袋と同じ量の液体が入る
ずた袋	10	1	3	片手をふさぐ。斬り傷のない、ただの袋。
ヘルトボーチ	30	1	2	腰に1つまでしか持てない。すくに取り出して使いたい刃物などを入れておく。
ハーブボトル	100	3	-	【ヒーリングハーブ】を10個まで保存できる特殊加工のボトル。ボトルは使い捨てで、開封して7日で保存性は失われる。中身を新しい袋に移し替えることはできない。
タル	10	5	10	15日分の水が入るタル。水を入れてはいけないときは容量10として使用可能。
背負い袋	20	3	5	旅の必需品などをに入れておける普通のリュック。
大型背負い袋	40	3	10	たくさんの荷物を入れておける大きなリュック。
木箱	10	5	15	人間が持ち運ぶ【移動チェック】に-1ペナルティ。たくさんの荷物が入れられるが持ち運びは不便。

大型容器

アイテムバック

セット名	価格 (G)	サイズ	セット内容
ベーシック旅行セット	150	合計 3	大型背負い袋、寝袋、木の食器、水袋、保存食×2。
ハーティ便利セット	800	合計 10	荷運び用動物、タル、木箱、調理セット、たいまつ(3本)、火起こしセット、石鹸、洗濯セット、テント。

ヒーリングハーブ

フィジカル系

名称	LV	地形	部位	使用効果	植物概要
夕陽のヒメリンゴ	1	草原	実	体の痛みを和らげる。HPを2点回復する。	リンゴに似た常緑樹。夕陽色をしたヒメリンゴの実は強靱強壯にも効く。
王冠アサガオ	1	荒野	花	寝る前にお飲むと安眠できる。翌日のコンディショニング・チャエックの効果を6に固定できる。	短びやかな冠状の花を多数咲かせる一年草。花の色は白・紫・紅・藍など様々だが、その日の天候によって変化する。
キョジンノテノヒラ	2	岩場	葉	足の疲労に良く効く。【移動チャエック】によるダメージを受けた直後に使用すると、その間のダメージを全回復する。	表面が薄緑色の地液で覆われ大きな葉をつける一年草。水気の多い場所を好む。
大鬼漆	2	林	樹液	1本分の生薬。あらゆる矢に塗っておくことで、弓によるダメージを+2できる。	高さ4~5m、灰白色の樹皮を持つ落葉樹。樹皮を削り取ると粘り気のある黒い樹液を出す。
アカツキ紅花	3	湿地	茎	肉体のバランスを元に戻す。身体系状態異常を回復させるためのコンディショニング・チャエックを即座に行うことができ、その結果に+1のボーナスを得る。	鮮血のような薄く赤い花を咲かせるアガミの仲間。その茎には麻薬成分が含まれているので、扱いには注意が必要。

マインド系

名称	LV	地形	部位	使用効果	植物概要
豹鱗ツユクサ	2	丘陵	花	自分に自信がわいてくる。直後の【精神】を使ったチャエックに+1のボーナスを得る。	1mを超える花を咲かす超大型の罌粟の仲間。丘の上に生息し、朝もやが出ている間だけ花を咲かさない。
月華ノ雪割草	3	森	葉	集中力が研ぎ澄まされる。1日の間、あらゆるMPの消費を1点軽減する。ただし、元々の消費量が1点のものには効果が無い。	月の光を浴びないと成長しない小さな草。1cm成長するのに1年はかかるといわれ、その絞り汁には精神を覚醒させる作用がある。
白夜ハルシヤ菊	3	山	花	心が落ちる。精神系状態異常を回復させるためのコンディショニング・チャエックを即座に行うことができ、その結果に+1のボーナスを得る。	淡い紫色のキク。寒冷地にしか生えず、白夜の頃に花を咲かす。地元民は花びらを乾燥させてお茶にする。

エンハンス系

名称	LV	地形	部位	使用効果	植物概要
雷闇ノホタルブクロ	3	3LV地形 夜のみ	花粉	魔法の威力を+1術者のレベルにする。HPにダメージを与えるか、HPを回復させる魔法のみ効果がある。	夜のみ花を咲かせる一年草。薄紫色の袋状の花は、雷闇でほのかに輝く。
王乳エリクサー	4	密林	巣	魔法の効果時間を2倍に延長する。ただし、効果時間が【雷闇】のものには効果が無い。	密林の深奥で育まれる土と泥で作られた蟻塚の塊。その高さは2mを超え、外壁は石よりも固くなる。
風泣きチュールリップ	4	密林 強風のみ	花	魔法の対象の数を+1体する。元々の対象が【1体】の魔法にのみ効果がある。	強風が吹き荒れる場所にしか芽を出さないユリ色の仲間。ヒスイ色の花を咲かせ、風に靡って花粉を散らす。
黒ガラン瓜	4	砂漠	実	対象が1つのエリアや【全エリア】の魔法に効果がある。味方を対象がら外して、巻き込みに魔法が使える。	枯れ木の洞にまわれに生える瓜の仲間。毒から薬。花にまで真っ黒な特徴。チームのようにな強靱質を漂わせている。はつきりして脆風。
結界樹枝	5	高山	枝	詠唱が【通常】の魔法を【儀式】にする。魔法の対象をその場にいない状態にし、効果時間を12時間にする。ただし、効果時間が【雷闇】の魔法には効果が無く、かつ対象が【1体】の魔法にのみ効果がある。	森の影人と呼ばれる【結界樹】の亜種の枝。高山に生え、樹皮の質感はオパールコンに匹敵するといわれている。

地形別入手リスト

名称	入手地形	名称	系統	系統	入手地形	名称	系統
LV1 地形	草原 荒野	夕陽のヒメリンゴ 王冠アサガオ	フィジカル系	LV4 地形	砂漠	黒ガラン瓜	エンハンス系
LV2 地形	丘陵 岩場	大鬼漆 豹鱗ツユクサ	フィジカル系	LV5 地形	密林	王乳エリクサー	エンハンス系
LV3 地形	森 湿地 山	キョジンノテノヒラ 月華ノ雪割草 アカツキ紅花 白夜ハルシヤ菊	フィジカル系 マインド系 フィジカル系 マインド系 フィジカル系 マインド系	その他	高山	結界樹枝	エンハンス系
					LV3地形の夜のみ	雷闇ノホタルブクロ	エンハンス系
					強風時の密林のみ	風泣きチュールリップ	エンハンス系