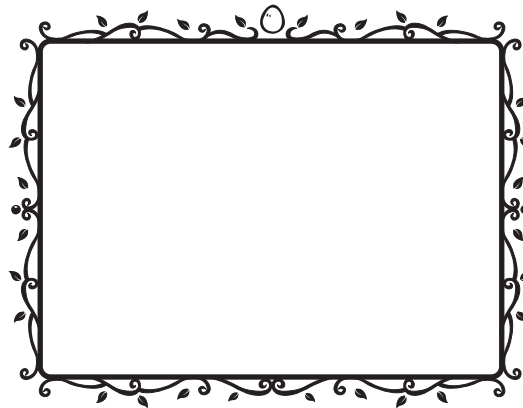


りゅうたま

natural fantasy R.P.G.

旅人キャラクターシート

竜人名 作成日



キャラクター名				プレイヤー名			
LV		EXP		性別		年齢	
クラス	/			タイプ	/		

クラス能力	判定能力値	効果
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	

習得武器		得意 地形/天候		お気に入りアイテム	
イメージカラー/外見					
故郷/旅に出た理由					
MEMO					

能力値	体力 d	敏捷 d	知力 d	精神 d
HP	【最大HP = 体力 × 2】 ⇒		【最大MP = 精神 × 2】 ⇒	
コンディション	【体力 + 精神】 ★10以上は絶対調の日! 好きな能力値ひとつを1段階上昇			1ゾロポイント
	2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 ★			
<旅歩きルールの流れ> (1)移動チェック【体+敏】 (2)方向チェック【知+知】 (3)野営チェック【敏+知】				イニシアティブ 【敏 + 知】

装備 (装備中のアイテムのサイズは0になる)

武器		命中	ダメージ	耐久度	効果など
盾・鎧		防護点	ペナルティ	耐久度	効果など
旅装		効果・耐性など			効果・耐性など

「地形+天候」を目標値とするチェックの、装備による修正値

チェック ボーナス	LV1地形⇒6		LV2地形⇒8			LV3地形⇒10			LV4地形⇒12		LV5地形⇒14
	草原	荒野	林	丘陵	岩場	森	湿地	山	砂漠	密林	高山
チェック ペナルティ	天候の修正値+1					天候の修正値+3				天候の修正値+5	
	雨	強風	霧	暑い	寒い	豪雨	雪	濃霧	闇	大嵐	猛吹雪

状態異常 (翌日の[コンディション・チェック]の結果が状態異常の数値以上だった場合、回復する)

肉体系	大ケガ 【敏捷】-1段階	毒 【体力】-1段階	病気 【全能力】-1段階
精神系	だるい 【精神】-1段階	ハイ 【知力】-1段階	ショック 【全能力】-1段階